Kravspecifikation - Community

**Funktionella krav**

## F1 Forum- funktionalitet (Gäller backupsystemet)

Användaren ska kunna läsa, skapa, editera och ta bort trådar som de själva har skapat. Admin ska kunna administrera allas forumtrådar.

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testbart: Testar genom att göra olika saker med i olika behörighter.

Prioritet: Hög.

### 1.1 Inloggning

Användaren måste logga in för att kunna se eller göra något med forumet.

### 1.2 Posta en ny forumtråd

Användaren ska kunna skapa en ny forumtråd.

**1.3 Posta ett svar i en forumtråd**

Användaren ska kunna svar på en forumtråd.

**1.4 Visa Alla forumtrådar**

Användaren ska kunna se alla inlagda forumtrådar samtidigt.

**1.5 Visa en forumtråd**

Användaren ska kunna kolla på en separat forumtråd.

**1.6 Ta bort egen forumtråd**

Användaren ska kunna radera sin egna forumtråd.

**1.7 Admin ta bort forumtråd**

Admin ska kunna radera tråd oavsett användare.

**1.8 Ta bort ett svar i forumtråd**

Användaren ska kunna ta bort sin egna forumtråds svar.

**1.9 Admin ta bort ett svar i forumtråd**

Admin ska kunna radera svar oavsett användare som skrivit svaret.

**1.10 Redigera egen forumtråd**

Användaren ska kunna redigera namnet på en egen forumtråd.

**1.11 Admin redigera forumtråd**

Admin ska kunna redigera forumtråd oavsett ägare.

**1.12 Redigera eget svar i forumtråd**

Användaren ska kunna redigera sitt svar i en forumtråd.

**1.13 Admin redigera svar i forumtråd**

Admin ska kunna redigera forumsvar i forumtråd oavsett ägare av svar.

## F2 Nyhetsflöde - funktionalitet

Admin ska kunna läsa, skriva, redigera och ta bort nyheter om spelet i ett nyhetsflöde på communityn. Användare ska sedan kunna diskutera nyheten genom att kommentera nyheten,samt redigera och ta bort sina egna kommentarer. Admin har rättigheter att radera editera användares kommentarer i nyheten. Användare ska kunna gilla och dela nyheten genom facebook och/eller twitter.

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testfall: 4.1 - 4.3 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: Testar genom att skapa nyhet, editera och ta bort nyhet som admin. Användare ska kunna skapa,redigera och ta bort sina svar och admin ska testa att ta bort andra användares svar.

Prioritet: Hög.

### 2.1 Admin posta nyhet

Admin ska kunna kunna posta en nyhet.

### 2.2 Admin ta bort nyhet

Admin ska kunna radera en nyhet.

**2.3 Admin redigera nyhet**

Admin ska kunna redigera en nyhet.

**2.4 Visa nyhetsflöde**

Användaren ska kunna se nyhetsflödet.

**2.5 Kommentera nyhetsflöde**

Användaren ska kunna kommentera nyheten.

**2.6 Ta bort egen kommentar**

Användaren ska kunna radera sin egna kommentar om nyheten.

**2.7 Admin ta bort kommentar**

Admin ska kunna radera kommentar oavsett användare.

**2.8 Redigera egen kommentar**

Användaren ska kunna redigera sin egna kommentar om nyheten.

**2.9 Ta bort egen kommentar**

Användaren ska kunna radera sin egna kommentar om nyheten.

## F3 Inloggning och registrering - funktionalitet (Gäller backupsystemet)

Användaren ska kunna logga in med användarnamn och lösenord, ska även kunna registrera sig.

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att en användare ska kunna registrera sig och sedan logga in med registrerade uppgifter.

Prioritet: Hög.

### 3.1 Skapa ny användare

Användaren ska kunna skapa en ny användare.

### 3.2 Logga in med användarnamn och lösenord

Användaren ska kunna logga in med uppgifter som denna registrerade sig med.

## 

## F4 Stats - funktionalitet

Stats sammankopplat med spelet.

Referens: Baskrav 6.

Status: Implementerat

Testfall: 7.1 - 7.4 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: I spelet så får man en statssida som man sedan ska kunna se på community sidan.

Prioritet: Hög.

### 4.1 Lagra stats

Sparar sina stats från spelet som sedan visas på communitysidan.

### 4.2 Skapa statssida

Visa stats från spelet genom att hämta ut data ur databas.

**4.3 Post av stats**

Från spelet så postas stats till ett api som i sin tur kontaktar databasen

**4.4 Get av stats**

Från spelet så gettas stats från ett api som hämtar från en databas

**4.5 API Inloggning**

Från spelet ska man kunna göra en get mot api.et och kontrollera om användaren finns och då få ett svar genom ett meddelande om den gör det eller inte. Samt kontrollera om de skickade uppgifterna stämmer på den användaren, så ska ett meddelande skickas om de stämmer eller ej.

## F5 Achivements - funktionalitet

Ska kunna spara sina achivements från spelet och visa upp dem på community sidan.

Referens: Baskrav 4 & 6.

Testfall: 8.1 - 8.2 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: I spelet så klarar man achivements som man sedan ska kunna se på community sidan.

Prioritet: Hög.

### 5.1 Uppnå Achivements

Sparar sina achivements från spelet som sedan visas på communitysidan.

**5.2 Skapa en achivementsida**

Sida som visar upp achivements

**5.3 Post av achievements**

Från spelet så postas achievements till ett api som i sin tur kontaktar databasen

**5.4 Get av achievements**

Från spelet så gettas achievements från ett api som hämtar från en databas

**5.5 Dela achievements**

Achievements ska kunna delas via facebook och twitter

**5.6 Gilla achievements**

Achievements ska kunna gillas via facebook

**5.7 API Inloggning**

Från spelet ska man kunna göra en get mot api.et och kontrollera om användaren finns och då få ett svar genom ett meddelande om den gör det eller inte. Samt kontrollera om de skickade uppgifterna stämmer på den användaren, så ska ett meddelande skickas om de stämmer eller ej.

## F6 Forum Wordpress - funktionalitet

Användaren ska kunna läsa, skapa, editera och ta bort trådar som de själva har skapat. Admin ska kunna administrera allas forumtrådar.

Testfall: 3.1 - 3.15 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Status: Implementerat

Referens: Baskrav 7.

Testbart: Testar genom att göra olika saker med i olika behörighter.

Prioritet: Hög.

### 6.1 Inloggning

Användaren måste logga in för att kunna se eller göra något med forumet.

### 6.2 Posta en ny forumtråd

Användaren ska kunna skapa en ny forumtråd.

**6.3 Posta ett svar i en forumtråd**

Användaren ska kunna svar på en forumtråd.

**6.4 Visa Alla forumtrådar**

Användaren ska kunna se alla inlagda forumtrådar samtidigt.

**6.5 Visa en forumtråd**

Användaren ska kunna kolla på en separat forumtråd.

**6.6 Ta bort egen forumtråd**

Användaren ska kunna radera sin egna forumtråd.

**6.7 Admin ta bort forumtråd**

Admin ska kunna radera tråd oavsett användare.

**6.8 Ta bort ett svar i forumtråd**

Användaren ska kunna ta bort sin egna forumtråds svar.

**6.9 Admin ta bort ett svar i forumtråd**

Admin ska kunna radera svar oavsett användare som skrivit svaret.

**6.10 Redigera egen forumtråd**

Användaren ska kunna redigera namnet på en egen forumtråd.

**6.11 Admin redigera forumtråd**

Admin ska kunna redigera forumtråd oavsett ägare.

**6.12 Redigera eget svar i forumtråd**

Användaren ska kunna redigera sitt svar i en forumtråd.

**6.13 Admin redigera svar i forumtråd**

Admin ska kunna redigera forumsvar i forumtråd oavsett ägare av svar.

## F7 Inloggning och registrering Wordpress - funktionalitet

Användaren ska kunna logga in med användarnamn och lösenord, ska även kunna registrera sig.

Referens: Baskrav 7.

Testfall: 1.1 - 1.6 & 2.1 - 2.10 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Status: Implementerat

Testbart: Testar att en användare ska kunna registrera sig och sedan logga in med registrerade uppgifter.

Prioritet: Hög.

### 7.1 Skapa ny användare

Användaren ska kunna skapa en ny användare.

### 7.2 Logga in med användarnamn och lösenord

Användaren ska kunna logga in med uppgifter som denna registrerade sig med.

**7.3 Återställning av lösenord**

En användare ska kunna återställa sitt lösenord

## F8 Rollbaserade användarnivåer - funktionalitet

Det ska finnas rollbaserat användarsystem med minimalt Admin, Moderator och user nivåer med olika rättigheter.

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att en användare har olika rättiheter baserat på angiven användarnivå.

Prioritet: Hög.

### 8.1 Användare får fördefinierade rättigheter vid registrering

### Användaren får en specifik typ av roll när denna registreras.

**8.2 De olika användarrättigheterna ska skilja sig**

Användare ska ha olika rättigheter beroende på användarnivå.

## F9 Nedladdningssida för spel - funktionalitet

Det ska finnas en nedladdningssida för användare att kunna ladda hem spelet från communiysidan.

Referens: -

Status: Implementerat

Testfall: 12.1 - 12.2 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: Testar att en användaren kan ladda ner spelet från communiysidan.

Prioritet: Hög.

## F10 Tutorialsida - funktionalitet

Det ska finnas en tutorialsida där man kan se instruktioner för hur man spelar spelet.

Referens: -

Status: Implementerat

Testfall: 13.1 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: Testar att en användare förstår vad vi förmedlar

Prioritet: Hög.

## F11 Kontaktformulär - funktionalitet

Det ska finnas ett kontaktformulär där man kan kontakta administratören.

Referens: -

Status: Implementerat

Testfall: 15.1 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: Testar att en användare kan kontakta admin.

Prioritet: Hög.

## F12 Sökfunktion för användare

Det ska finnas en sökfunktion där man kan söka på andra användare så man kan se deras astats och achievements.

Referens: -.

Status: Implementerat

Testfall: 15.2 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: Testar att det går att söka på en användare

Prioritet: Medel.

### 12.1 Sök på en användare

### Sök på en användare genom att söka på ett användarnamn

**12.2 Välj en existerande användare i listan**

Användare ska kunna välja en användare från en lista

## F13 Sida för användare

Det ska finnas en sida där både achievements och stats visas på en användare.

Referens: -.

Status: Implementerat

Testfall: 15.2 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Testbart: Testar att det går att söka på en användare

Prioritet: Medel.

### 12.1 Stats för specifik användare visas

### Sök på en användare genom att söka på ett användarnamn

**12.2 Achievements för specifik användare visas**

Användare ska kunna välja en användare från en lista

**F14 Rest API**

Kopplingen mellan spelet och communityt.

Referens: Baskrav 6.

Testfall: 6.1 - 6.30 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Status: Implementerat

Testbart: Testar att det går att få en kommunikation mellan spelet och communityt, antingen genom att uppdatera ett status på achievement eller stats i spelet och sedan se samma resultat på communityt.

Prioritet: Hög.

**Kvalitetskrav**

## K1 Forum- Design

Implementera design för forumet genom animationer, css och bilder.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på samtliga sidor av forumet för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**1.1 Implementera CSS struktur forum**

Implementera CSS på varje sida som innehåller forumdelar.

**1.2 Implementera bilder och grafik forum**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på forumet.

## K2 Nyhetsflöde - Design

Implementera design för nyhetsflödet genom animationer, css och bilder.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på samtliga sidor av nyhetsflödet för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**2.1 Implementera CSS struktur nyhetsflöde**

Implementera CSS på varje sida som innehåller nyhetsflödesdelar.

**2.2 Implementera bilder och grafik nyhetsflöde**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen i nyhetsflödet.

## K3 Inloggning och registrering - Design

Implementera design för inlogging och registrering genom animationer, css och bilder.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på samtliga sidor av inloggningssidan och registreringssidan för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**3.1 Implementera CSS struktur inloggning och registrering**

Implementera CSS på varje sida som innehåller inloggning och registreringssidan.

**3.2 Implementera bilder och grafik inloggning och registrering**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på inloggning och registreringssidan.

## K4 Forum Wordpress- Design

Implementera design för forumet genom animationer, css och bilder.

Referens: Baskrav 7.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på samtliga sidor av forumet för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**4.1 Implementera CSS struktur forum**

Implementera CSS på varje sida som innehåller forumdelar.

**4.2 Implementera bilder och grafik forum**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på forumet.

## K5 Inloggning och registrering Wordpress - Design

Implementera design för inlogging och registrering genom animationer, css och bilder.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: Baskrav 7.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på samtliga sidor av inloggningssidan och registreringssidan för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**5.1 Implementera CSS struktur inloggning och registrering**

Implementera CSS på varje sida som innehåller inloggning och registreringssidan.

**5.2 Implementera bilder och grafik inloggning och registrering**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på inloggning och registreringssidan.

## K6 Stats - Design

Implementera design för stats sidan.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: Baskrav 6.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på stats sidorna för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**6.1 Implementera CSS struktur stats**

Implementera CSS på varje sida som innehåller stats från spelet.

**6.2 Implementera bilder och grafik stats**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på stats sidan/sidorna.

## K7 Achievements - Design

Implementera design för stats sidan.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: Baskrav 4 & 6.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på achievement sidorna för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**7.1 Implementera CSS struktur achievements**

Implementera CSS på varje sida som innehåller achievement från spelet.

**7.2 Implementera bilder och grafik achievements**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på achievement sidan/sidorna.

## K8 Nedladdningssida för spel - Design

Implementera design för nedladdningssidan.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: -.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på nedladdningssidan sidan för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**8.1 Implementera CSS struktur nedladdningssidan**

Implementera CSS på nedladdningssidan för spelet.

**8.2 Implementera bilder och grafik nedladdningssidan**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på nedladdningssidan för spelet sidan.

## K9 Tutorialsida - Design

Implementera design för tutorialsidan.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: -.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på tutorialsidan för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**9.1 Implementera CSS struktur tutorialsidan**

Implementera CSS på tutorialsidan.

**9.2 Implementera bilder och grafik tutorialsidan**

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på tutorialsidan.

## K10 Kontaktformulär - Design

Implementera design för kontaktformuläret.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: -.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på kontaktformuläret för att se att varje del av sidan ser ut som förväntat grafiskt.

Prioritet: Hög.

**9.1 Implementera CSS struktur** kontaktformuläret

Implementera CSS på kontaktformuläret .

**9.2 Implementera bilder och grafik** kontaktformuläret

Implementera bilder och annan grafik på önskat ställe/ställen på kontaktformuläret .

## K11 Sökfunktion för andra användare - Design

Implementera design för sökfunktionen.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: -.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på sökfunktionen och se så att den ser bra ut grafiskt.

Prioritet: Medel.

**11.1 Implementera CSS sökfunktion**

Implementera CSS på sökfunktionen .

## K12 Användarsida - Design

Implementera design för användarsidan.

Testfall: 10.1 - 10.6 samt genom att klicka runt på sidan och göra saker

Referens: -.

Status: Implementerat

Testbart: Testar att kolla på användarsidan och se så att den ser bra ut grafiskt.

Prioritet: Medel.

**12.1 Implementera CSS på användarsida**

Implementera CSS på användarsidan.

Icke funktionella krav

**Kvalitetskrav**

* Systemet ska vara snabbt
* Systemet ska vara grafiskt tilltalande
* Systemet ska vara användarvänligt
* Systemet ska interaktivt
* APIet ska vara snabbt

**Tillgänglighet**

* Systemet ska vara anpassat för mobiltelefon
* Systemet ska fungera bra för ett par olika former av färgblindhet
* Systemet ska fungera bra i olika webbläsare(chrome, safari & firefox)

**Prestanda**

* Systemets databas ska kunna hantera data snabbt
* Systemet ska klara 1000 användare utan att prestanda påverkas

**Användbarhet**

* Systemet ska vara enkelt att använda (Lätt att hitta, få knapptryckningar)
* APIet ska vara enkelt att använda

**Säkerhet**

* Systemet ska inte spara känslig information på klienten
* Systemet ska kryptera känslig information
* APIet ska skicka lösenord krypterat